

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад №51

**Развитие познавательных и физических качеств у
детей старшего дошкольного возраста средствами
современной технологии СОРСИ**

**Воспитатель: Мизонова М.С.,
Инструктор по ФК: Петрова Е.А**

Рыбинск 2019-2020

Одной из основных задач обновления
содержания воспитания
дошкольников является определение
стратегических линий введения



Что такое СОРСИ?

ЭТО

**- познавательно - спортивная
оздоровительная развивающая
сюжетная игра**



Сорси

Современная игра, включающая в себя синтез различных видов деятельности объединенных одним общим сюжетом.

Игра состоит из шести испытаний, каждое испытание включает в себя два этапа:

- *Двигательный*
- *Познавательный*

Испытание должно проходить в течение 5 – 7 минут.

Цель СОРСИ:

формирование мотивации у детей старшего дошкольного возраста к образовательной деятельности и элементам спорта, приобщение воспитанников и родителей к здоровому образу жизни.

Задачи:

1. Обогащение двигательного опыта за счет освоения полезных основных движений.
2. Развитие психических процессов, познавательной, творческой активности в двигательной деятельности.
3. Развитие инициативы и самостоятельности, уверенности и настойчивости, организованности и любознательности.
4. Закаливание за счет использования циклических упражнений



Структура игры Сорси

3 блока:

1 блок – предварительная работа
(организационно-подготовительный)

Цель: создание проекта единого образовательного пространства (выбирается микро-тема игры, ведется отбор приемов и методов);

Двигательный этап – придумывание и планирование физических упражнений;

Познавательный этап – планирование совместной деятельности по определенной теме.

2 блок – взаимодействие педагогов и детей. (ребёнок-ребёнок, взрослые - дети, педагог - ребёнок)

Цель: формирование системы знаний по определённой микро - теме.

Двигательный этап – первоначальное разучивание, углублённое разучивание физических упражнений;

Познавательный этап – совместная деятельность взрослых и детей в рамках познавательной, продуктивной деятельности.

3 блок – игра, которая является своеобразным продолжением процесса обучения дошкольников.

Для него характерно готовность ребенка к творческому применению навыка.

Цель: интеграция различных областей. Собственно сама игра. Дети организуются в команды для игр – эстафет.

Двигательный этап – знакомые физические упражнения наполняются, новыми структурными частями.

Познавательный этап – совместная деятельность взрослых и детей в рамках познавательной, продуктивной деятельности.

Игра состоит из четырех - шести испытаний, (в зависимости от возраста) каждое испытание включает в себя два этапа:

Первый этап – двигательный, второй этап включает в себя задания на развитие творческого воображения, образного мышления, самосознания и т.д. Испытание должно проходить в течение 5 – 7 минут (в зависимости от возраста).

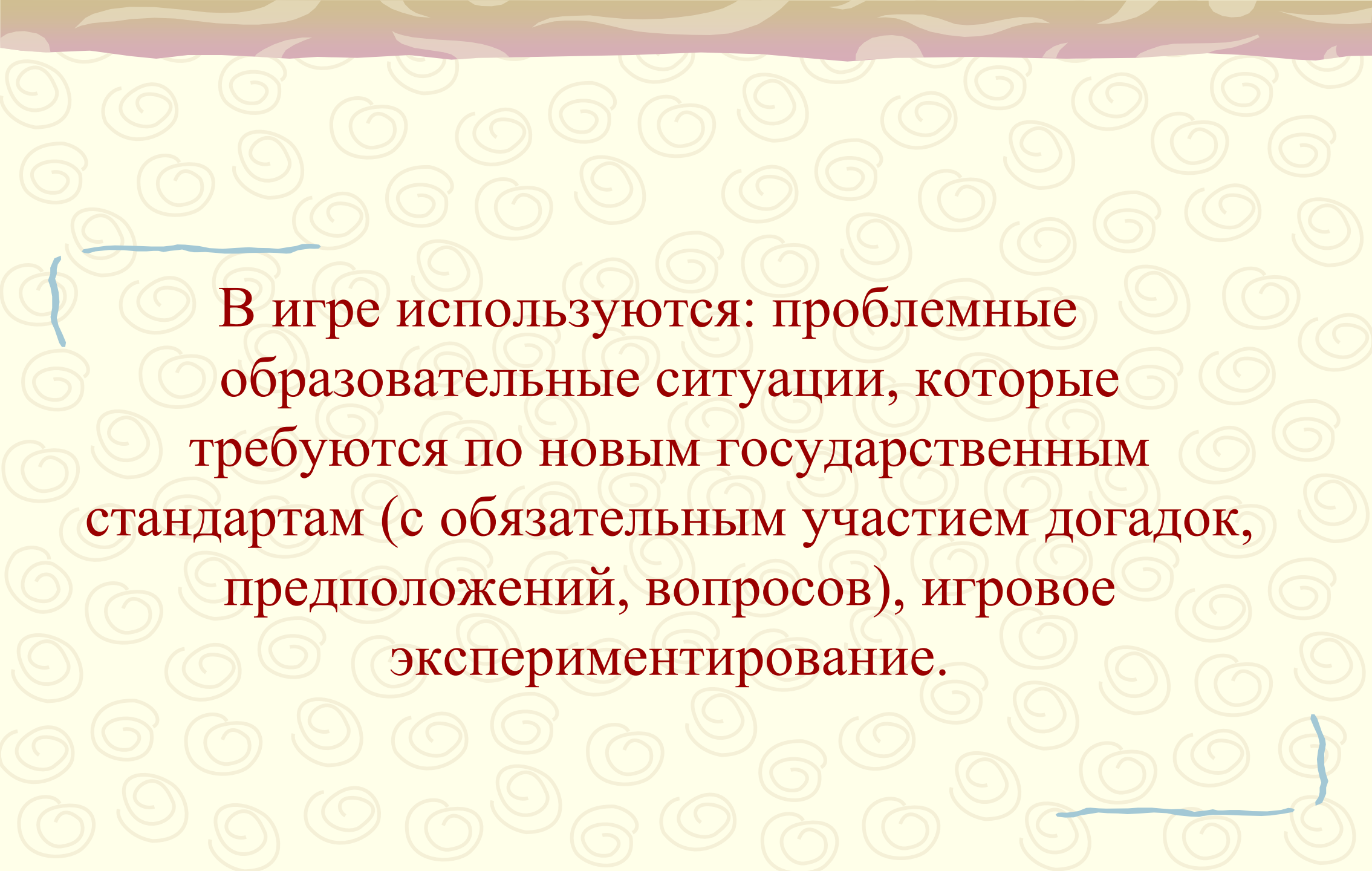
Во время игры звучит музыка, создающая обстановку тревожности, неопределённости. По условию игры дети должны составить пазл (либо ключевое слово игры, в зависимости от возраста).

За каждое выигранное испытание дети получают ключ.

Пройдя все испытания у них должна сложиться картинка из пазлов, либо найти не менее пяти ключей. Это даёт право дошкольникам получить сюрприз.

СОРСИ

проводится в формате игровых заданий, которые разделены на две части. Одна область - физическое развитие является **основной**, другие области меняются по мере раскрытия главной темы. Количество игровых заданий зависит от выбранной темы, возраста ребенка.



В игре используются: проблемные образовательные ситуации, которые требуются по новым государственным стандартам (с обязательным участием догадок, предположений, вопросов), игровое экспериментирование.

Игра СОРСИ строится следующим образом :

Дети, отправляясь в путешествие, погружаются в воображаемую ситуацию исследователя. Детей интересуют, ставят их в ситуацию субъекта «собственной познавательной деятельности».

Развивают у них яркие положительные эмоции, мотивацию деятельности, игровую позицию.

Спасибо за внимание!

